

Wertung

- In jeder Gruppe spielt jede Moarschaft gegen Jede, 3 Spiele (Kehren) gemäß Spielplan. Anschuß hat immer die Moarschaft, die am Spielplan oben steht, danach die Moarschaft, die die vorangegangene Kehre gewonnen hat!
- Gezählt werden Stockpunkte. Für den 1. Stock **der Moarschaft mit Bestlage** werden 3 Stockpunkte für jeden weiteren Stock der gleichen Mannschaft 2 Stockpunkte vergeben (3,5,7,9), maximal aber 9 Stockpunkte. Für Stöcke mit gleicher Entfernung zur Daube werden keine Stockpunkte vergeben! Die Moarschaft, die die meisten Stockpunkte erreicht hat, bekommt 2 Spielpunkte.
Wer die meisten Spielpunkte erreicht hat, ist Gruppensieger und steigt ins Finale auf.
Bei Punktegleichstand zählen die meisterreichten Stockpunkte, ist dies ebenfalls gleich, dann das direkte Duell.
- Im Finale verbleiben 5 Moarschaften. Der Sieger wird wiederum auf gleiche Weise ermittelt. 4 Spiele jede Moarschaft gegen Jede.
- Tritt eine Moarschaft nicht rechtzeitig zum Spiel an, hat sie sämtliche Spiele mit 0:0 verloren; Jede gegnerische Moarschaft bekommt dafür 2 Spielpunkte!
- Ist die Daube nicht mehr spielbar, (liegt im Eck, auf der Bande oder aus der Bahn) wird sie auf das Mittelkreuz zurückgelegt.
- Wird ein Stock im Lauf gestört wird er einvernehmlich auf den richtigen Platz gestellt.
- Wird die Daube durch einen der beiden Moare im Lauf gestört, darf der Gegner die Daube auf einen gewünschten Platz legen!
- Jeder Spieler darf nur bei einer Mannschaft spielen! Ein Austausch von Spielern von bereits ausgeschiedenen Mannschaften ist nicht gestattet!
- Geschossen werden darf nur mit den üblichen Holzstöcken. Die Wettkampfleitung behält sich vor, unfaires Stockmaterial jederzeit ohne Angabe von Gründen aus dem Bewerb zu nehmen!

Bei Unstimmigkeiten wird der Schiedsrichter (Schreiber) entscheiden!